

REQUISITI

Minori tra i **14 e i 18 anni** (non compiuti all'avvio del percorso formativo)
Residenza o domicilio in Toscana
Possesso del Diploma di Scuola Media Inferiore (entro l'avvio del percorso formativo)

SVOLGIMENTO

Settembre 2021 - Giugno 2024

LIVORNO

codice meccanografico LICF00400R

PER INFO E SUPPORTO ISCRIZIONI

istruzionetriennale@formatica.it

Tel 050 580187

353 4214070



Agenzia Formatica scarl

Via A. Gozzini, 15 - 56121 - Pisa
050 580187 - info@formatica.it

www.formatica.it

IL CORSO È INTERAMENTE GRATUITO IN QUANTO FINANZIATO CON LE RISORSE DEL POR FSE 2014/2020 E RIENTRA NELL'AMBITO DI GIOVANISÌ (WWW.GIOVANISÌ.IT), IL PROGETTO DELLA REGIONE TOSCANA PER L'AUTONOMIA DEI GIOVANI.

IEFP TRIENNALE LIVORNO



Qualifica
professionale

LOGOS 1.0 CON DRONE

La Nuova Era della **LOGISTICA**

GRATUITO



partner

FORIUM
FONDAZIONE DELLE RISORSE UMANE

PERCHE SCEGLIERE UNA SCUOLA DI ISTRUZIONE E FORMAZIONE PROFESSIONALE COME LA NOSTRA?

- Riconosciuta dal MIUR
- Più breve dei percorsi tradizionali
- Materiali didattici digitali - **no libri di testo**
- TABLET in uso gratuito
- Preparazione PRATICA
- 800 ore di STAGE in aziende di settore
- QUALIFICA PROFESSIONALE riconosciuta

Il Percorso Triennale ha una durata di 3168 ore: 1184 ore di lezioni teoriche (di cui 45 di orientamento), **1184 ore di laboratorio e 800 ore di STAGE in aziende del territorio.**

MATERIE DI STUDIO

Recupero delle competenze di base

Materie professionalizzanti:

- Informatica
- Inglese
- Competenze comunicative e relazionali
- Qualità, diritto, sicurezza nei luoghi di lavoro
- Logistica interna
- Logistica esterna
- Reportistica: tracciabilità
- Reportistica: analisi e previsioni
- Gestione del magazzino: utilizzo di mezzi e attrezzature
- Gestione del magazzino: imballaggio e posizionamento colli
- Cultura di genere e impresa
- Corso Pilotaggio Drone

LABORATORI

Sensibilizzazione e prevenzione al bullismo

Uso e abuso di alcol e sostanze

Eros e Psiche

Laboratorio Teatrale

PROGETTO AVATAR

Ist. di Fisiologia Clinica **CNR**

Piattaforma per la promozione della salute negli adolescenti

GAMIFICATION

si basa sull'uso di tecniche e teorie tipiche dei giochi, calate all'interno di contesti didattici ed educativi.

Coinvolgimento e apprendimento!

IMPARARE DAGLI ESPERTI IN CLASSE, IN LABORATORIO E IN AZIENDA