

## Requisiti

Età compresa tra i 14 e i 17 anni (non compiuti all'avvio del percorso formativo)  
Residenza o domicilio in Sardegna  
Possesso del Diploma di Scuola Media Inferiore (entro l'avvio del percorso formativo)

## Come iscriversi

I genitori o gli esercenti la responsabilità genitoriale (affidatari, tutori) potranno contattare le Agenzie di riferimento direttamente a questi numeri/email:

Formatica scarl

050580187 - loffredo@formatica.it

Artigian Service

0783 300296 - formazione@artigianservice.it

**Iscrizioni sul SIL - [www.sardegna lavoro.it](http://www.sardegna lavoro.it)**

cod. meccanografico: ORCF019002



**SEDE:  
Vicolo  
Mariano,  
n. 8  
Oristano**



**Agenzia Formatica scarl**

Via A. Gozzini, 15 - 56121 - Pisa  
050 580187 - info@formatica.it

**[www.formatica.it](http://www.formatica.it)**



## OPERATORE DEL BENESSERE ACCONCIATORE

dct: ORISTANO 2019RFP01140

leFP Triennale

**ORISTANO**  
**Vicolo Mariano, n.8**

**Corso  
GRATUITO  
14/17 anni**

**Qualifica di III livello  
riconosciuta in Europa**

partners



**DA GIUGNO A SETTEMBRE**

Il percorso ha una durata triennale di 2970 ore, suddivise in 990 ore per ognuna delle singole annualità.

## MATERIE DI STUDIO

### Recupero delle competenze di base

Asse dei linguaggi  
Asse matematico  
Asse scientifico tecnologico  
Asse storico sociale  
Attività motoria

### Materie professionalizzanti:

Spirito di iniziativa ed imprenditorialità  
Elementi base per la professione  
La gestione e la promozione dell'esercizio  
Detersione, messa in piega e  
acconciature di base  
Colorazione cosmetica  
Taglio del Capello

## VISITE DIDATTICHE!

### Gite ad EVENTI di Settore!!



Visita didattica  
Centro Marino Internazionale



Lezioni di Autodifesa

Sensibilizzazione e prevenzione  
al bullismo

Uso e abuso di alcol e sostanze

Eros e Psiche

Visite didattiche e partecipazione  
ad eventi di Settore

Educazione all'immagine,  
al linguaggio audiovisivo e  
alla comunicazione multimediale

**Laboratori**

## IMPARARE DAGLI ESPERTI IN CLASSE, IN LABORATORIO E IN AZIENDA

## VISITE DIDATTICHE!

### Gite ad EVENTI di Settore!!

### Progetti, laboratori e didattica innovativa con **gamification**

La **Gamification** si basa sull'uso di videogiochi, creati appositamente, a fini educativi attraverso l'utilizzo delle tecniche e teorie tipiche dei giochi, calati all'interno di contesti didattici.

### Nessun libro di testo

Tutti i materiali didattici saranno condivisi e disponibili su piattaforma online e fruibili attraverso un tablet che verrà fornito gratuitamente a tutti i partecipanti!

### TABLET in uso gratuito

**1500 ORE** DI  
SPERIMENTAZIONE DUALE

**400 di Impresa simulata**  
(primo anno)

**di cui 1100 di Alternanza  
Formazione  
Lavoro in azienda**

